**Karakter opties**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fruit** | **Ability 1** | **Abiltiy 2** | **Soort** | **Kleur** |
| Banaan | Pistool |  | Damage | Geel |
| Granaatappel | Granaat |  | Damage | Rood |
| Sinaasappel | Sapspuiter (- damage) | Schild | Tank | Orange |
| Citroen | Sapspuiter (+ damage) |  | Damage | Geel |
| Kiwi | Plakjes-kiwi |  |  | Bruin-Groen |
| Kersen | Sloopkogel |  |  | Rood |
| Meloen | Pit-machinegeweer |  |  | Groen-Rood |
| Kokosnoot |  |  |  | Bruin-Wit |
| Druiven | Uitzetten tros | ++ snelheid |  | Blauwzwart |
| Framboos | Mortier (vlekken/plakken) |  | Support | Roze |
| Ananas |  |  | Tank | Geel |
| Lychee |  |  | Tank | Bruin-wit |
| Avocado |  |  | Tank | Bruin-Groen |

**Definitieve keuze**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fruit** | **Ability 1** | **Abiltiy 2** | **Soort** | **Kleur** |
| Banaan | Pistool |  | Damage | Geel |
| Granaatappel | Granaat |  | Damage | Rood |
| Citroen | Sapspuiter (vlammenwerper) |  | Damage | Geel |
| Kersen | Kogel werpen | Sloopkogel | Tank | Rood |
| Meloen | Pit-machinegeweer |  | Tank | Groen-Rood |
| (~)Druiven | Druiven wegduwen | Uitzetten | Damage | Groen/Paars |

**Namen suggesties game**

* Juicy Showdown
* Fruit Showdown
* Fruit Basket
* Fruit Pursuit (wordt gebruikt in appstore game)
* Absolute Fruit
* Mood’s Fruit
* Mood of Fruits
* Moody Fruit(s)

Game name = Mood’s Fruit

End of match = Juicy Showdown

**Gameplay**

Eiland verdedigen tegen enemies

Rond eiland?

Volgende eiland? (als in levels)

**To do list**

Systemen:

1. Zien van lobby’s
2. Joinen
3. Wachten op andere mensen
4. Voten map
5. Laden map
6. Kiezen character
7. Starten spel
8. Score bijhouden
9. Eindigen spel
10. Voten map

Losse systemen:

* Mensen uitnodigen / pauzemenu
* Lobby stoppen bij te weinig mensen
* Joinen op juiste fase spel

Modellen:

* 3 maps
* Banaan
  + character
  + binnenkant banaan
* Meloen
  + character
  + meloenpit
* Granaatappel
  + character
  + kogel
* Druiven
* fruitkist (voor de itemspawner)

Overig:

* UI Update (kleuren: <https://flatuicolors.com/>)
* Lag testen met programma “Clumsy” <http://jagt.github.io/clumsy/index.html>
* Sky box

**Op dit moment**

1. Extra connectie voor beginnen met kunnen voten
2. Ingedrukt houden knop voor minigun effect meloen

**Bugs**

* Minimaal en maximaal aantal characters met gebruikersnaam invullen
* Meloen teveel ammo erbij per itemspawn
* Bij joinen midden in game geen itemspawners (wss opnieuw signaal verzenden)
* 75 damage ipv 50 damage met banaan

**Belangrijk**

* Fysieke componenten moeten bij players op PARENT OBJECT
* Rigid body gebruiken? Doe “NetworkRigidbody” component op player
* Gamemode wss soort vorm tower defense